

# Léopold II De Saxe Cobourg Gotha



## Rules Leopold II card:

During setup, add the Leopold II card to the pile of Noble cards and shuffle the pile.

Leopold II activates just like any other Noble, through the Influence or City Hall actions.

Effect: copy the effect of an opponent's Noble card (tap this card if it isn't already). Then give Leopold II to this player.

**Note: unlike other Noble cards, Leopold II is never tapped which means he can be activated several times in a single round.**



## Règles carte Léopold II :

Lors de la mise en place, mélangez la carte Léopold II avec les autres cartes Notable afin de constituer la pioche Notable.

La carte Léopold II s'active comme les autres cartes Notable, avec les actions Influence ou Hôtel de Ville.

Effet : copiez l'effet d'une carte Notable appartenant à l'adversaire de votre choix (inclinez cette carte si elle ne l'est pas déjà). Ensuite, donnez-lui la carte Léopold II.

**Attention : contrairement aux autres cartes Notable, la carte Léopold II n'est jamais inclinée et peut donc être activée plusieurs fois lors d'une même manche.**



## Spelregels Leopold II-kaart:

Stop tijdens de voorbereiding de Leopold II-kaart in de stapel met Edelmannen en schud de stapel.

Leopold II activeert net als alle andere Edelmannen, via de acties Invloed of Stadhuis.

Effect: kopieer het effect van een Edelkaart naar keuze van een van je tegenstanders (draai die kaart indien hij nog niet gedraaid is). Geef daarna Leopold II aan deze speler.

**Opgelet: in tegenstelling tot de andere Edelmannen wordt Leopold II nooit gedraaid en kan hij dus meerdere malen tijdens dezelfde ronde geactiveerd worden.**



## Regeln für die Karte Leopold II:

Fügt die Karte beim Spielaufbau zu den anderen Mäzenen hinzu. Für Leopold gelten bis auf eine Ausnahme die gleichen Regeln wie für die anderen Mäzene, auch er wird durch die Rathaus-Aktion aktiviert.

Effekt: Leopold nutzt (kopiert) die Aktion eines Mäzens, der vor einem anderen Spieler ausliegt (egal ob dieser gedreht ist oder nicht). Drehe den so genutzten Mäzen um 90°, falls er nicht ohnehin schon gedreht war. Dann gib Leopold diesem Spieler.

**Ausnahme: Dreht Leopold nicht um 90°, wenn ihr ihn aktiviert! Ihr könnt ihn in der gleichen Runde mehrfach aktivieren.**

