



在1893年的布魯塞爾，維克多·奧塔所設計的奧特里克住宅和塔塞爾公館，作為新藝術運動的先驅建築而享譽世界。新藝術風格的特點在於將光線、以植物與花卉為靈感的曲線、鐵器、馬賽克、濕壁畫以及彩色玻璃等元素融入建築設計中。同年，建築師保羅·漢卡也以新藝術風格建造了自己的房屋。比利時首都成為了這場藝術運動的搖籃，很快地啓發了全歐洲，並對「黃金時代」（也稱為「美好年代」）最偉大的建築師們產生了深遠的影響。

在《布魯塞爾1893》中，你將扮演其中一位著名的建築師，建造華麗的房屋並製作藝術品以裝飾它。當代最具聲望的貴族也將幫助你擴大影響力。你最終夢想是完成建築傑作，並展示在你的個人玩家圖板上。遊戲結束時，聲望最高的建築師（獲得最高分者）成為贏家。

遊戲概要

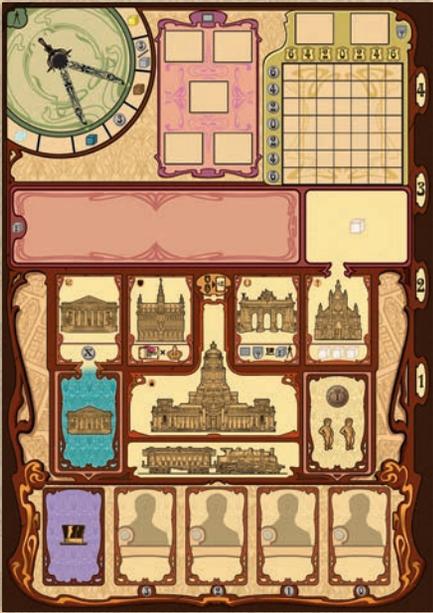
《布魯塞爾1893》每場遊戲將進行5個遊戲輪，每輪由以下3個階段組成：

- **規劃階段**：由起始玩家決定該輪的可活動區域。
- **行動階段**：全部玩家在新藝術圖板或布魯塞爾圖板上，執行一定數量的行動。
- **結算階段**：為特定玩家發放獎勵。

本規則書將分為3個章節：

- 第1章節（第4頁）：修訂後的基本規則。即使已熟悉舊版規則，兩版本仍有差異，請務必詳閱。
- 第2章節（第16頁）：介紹《美好年代》擴充規則。建議玩家在熟悉基本規則後再遊玩擴充。
- 第3章節（第22頁）：介紹一種變體玩法，無論是否搭配《美好年代》擴充均可使用。

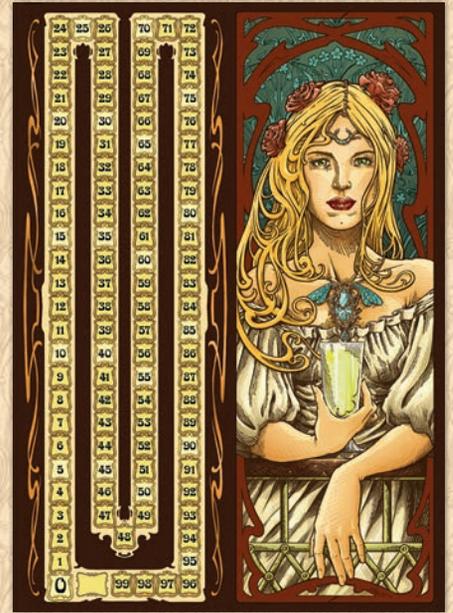
遊戲配件



布魯塞爾圖板



5個行動條



分數圖板



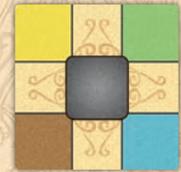
1個聲望條



5個建築師圖板 (玩家圖板)



1個曲尺板塊



1個藝術市場指標



1個起始玩家標記



30個房屋板塊 (每色各6個)



12個美好年代板塊



32張貴族卡



30張聲望卡



12張證券交易所卡



32張美好年代卡



30個藝術品板塊 (每色各6個)



30枚
面額「5」法郎



70枚
面額「1」法郎



1個箭頭板塊



5個「100分」板塊



2個羅盤指針
1組塑膠鉚釘



35個建築師米寶 (每色各7個)



4個旅行者米寶



20個圓片 (每色各4個)



40個精煉材料方塊, 包含:
10個棕色 (木材)、10個黃色 (鐵)
10個藍色 (石頭)、10個透明色 (玻璃)



15個萬用材料方塊

第 1 章節：布魯塞爾 1893

遊戲設置

1 按照以下步驟準備遊戲圖板：

- 1a 將 5 個行動條以羅盤(🌀)面朝上，組成新藝術圖板，聲望條放在下方。
- 1b 布魯塞爾圖板放在新藝術圖板左方。
- 1c 分數圖板放在新藝術圖板右方。



2 準備貴族卡：



首先，將「喬治·布魯曼」放一旁。然後，將「喬治·納吉麥克」及「亨利·普利維·利蒙特」返回盒子。

剩餘 21 張貴族卡洗混成牌堆，面朝下放在布魯塞爾圖板的對應位置。然後翻開 4 張置於右側空格。

- 3 洗混全部證券交易所卡，抽 5 張形成牌堆，面朝下放在布魯塞爾圖板的對應位置。其餘卡片返回盒子。



- 4 洗混全部聲望卡。在聲望條的 5 個空格中，正面朝上各放 1 張。其餘卡片則形成牌堆，面朝下放在布魯塞爾圖板的對應位置。



- 5 將藝術市場指標放在布魯塞爾圖板上的藝術市場區域正中心。



- 6 

按照顏色(黃、藍、棕、綠、黑)，將藝術品板塊堆疊在布魯塞爾圖板工作室區域的對應位置。

- 7  將材料方塊按照類型(木材、鐵、石頭)放在布魯塞爾圖板的材料區域。全部玻璃材料方塊返回盒子(僅於擴充使用)。

- 8  將 15 個萬用材料方塊放在布魯塞爾圖板的對應位置。

- 9 將羅盤指針分別指向木材及石頭材料。

- 10  將箭頭板塊放在羅盤的玻璃符號上。



- 9 首次遊戲前，請先使用內附的塑膠鉚釘，將 2 個羅盤指針裝在布魯塞爾圖板上。





11 在分數軌的此處放置等同玩家人數的「100分」板塊。

12 隨機決定1位起始玩家，並給他曲尺板塊、起始玩家標記及5法郎。接著按順時針方向，每位其他玩家分別獲得6法郎、7法郎、8法郎、9法郎，作為起始資金。

13 將剩餘的法郎放在一旁作為供應區。

接下來從起始玩家開始，依照順時針方向，每位玩家執行以下步驟：

14 拿1個建築師圖板（玩家圖板），然後以A面朝上放在自己面前。

15 選擇1個藝術品板塊（黑色除外），並以彩色面朝上放在自己面前。

16 選擇1種顏色並獲得該色的以下配件：喬治·布魯曼卡、6個房屋板塊、7個建築師米寶、4個圓片。



2人遊戲：每位玩家額外獲得1個非玩家顏色建築師米寶，作為「中立」建築師米寶。

接著，每位玩家設置自己的配件：

A 將6個房屋板塊放在建築師圖板的對應位置。

B 將3個圓片，分別放在建築師圖板中，鳶尾花軌、皇冠軌、建築師軌第一格。

C 將2個建築師米寶放在布魯塞爾圖板的法院區域。

D 將1個圓片，放在分數軌的0分格。

將全部未使用的配件返回盒子。

*4人遊戲設置範例。

遊戲流程

每場遊戲將進行5輪，每輪由以下3個階段組成：A. 規劃階段、B. 行動階段、C. 結算階段。

A. 規劃階段

新藝術圖板包含25個行動格。而這些行動格的交集處顯示著象徵布魯塞爾的鳶尾花(🌸)。這些花朵縱橫排列，以數字1~4標記座標位置。

翻開證券交易所牌堆頂部1張卡，上面標示著不同的玩家人數及2組數字，這代表著根據玩家人數的不同，曲尺板塊需要放在新藝術圖板的位置，左邊數字為橫軸的行，右邊數字為縱軸的列。

(台：直行橫列，以下類推。)



起始玩家從2組數字中選擇其中1組，然後將曲尺板塊的頂點放在對應座標的鳶尾花上。曲尺必須標向最大矩形(也就是包含最多行動格的區域)。接下來，規則書將以「活動區域」稱呼這個由曲尺標示的區域。

範例：

本次遊戲人數為4人，身為起始玩家的蓋布爾必須在2-2和3-3之間做出選擇，他選擇了2-2。

他將曲尺板塊的頂點放在2-2的鳶尾花，然後查看如何產生最大的活動區域。

很明顯，右上方的區域是最多行動格的最大區域，即為本輪的活動區域(右圖綠色標示處)。



B. 行動階段

從起始玩家開始，依順時針方向進行。每次輪到你時，你可以執行1次行動或跳過。你一旦跳過，本階段就無法再次行動，直到全部玩家都跳過、本階段結束為止。

在2人遊戲的行動階段開始時，由起始玩家開始輪流在活動區域的行動空格中（該格不得有板塊），擺放1個中立的建築師米寶。若場上不存在任何空的行動格，那麼就無須放置這些中立米寶。這些米寶會阻擋玩家可用的行動格，藉此減少玩家的行動格選項。

在新藝術圖板的行動

在新藝術圖板執行行動時，請將1個建築師米寶放在活動區域的1個行動格上，然後立即在其下方放至少1法郎。這意味著若你沒有任何法郎了，你就無法在行動格放置建築師米寶。請將米寶下方的法郎疊成一堆，一旦你結算行動後，你就不得再變更所放的法郎數量了。

在新藝術圖板的每個行動格，同時間最多只能有1個米寶。即使你無法執行某個行動格的動作，你仍允許在該行動格放置米寶。然而，只要你可以執行行動，你就必須執行。

工作室行動

從工作室區域選擇1個藝術品板塊（非黑色），以彩色面朝上放在自己面前（白色面僅在擴充使用）。

出售行動

出售1個你擁有的藝術品板塊：

- 選擇欲出售的藝術品板塊，其顏色必須與目前藝術市場區域展示的藝術品板塊顏色均不同。
- 任意水平或垂直移動藝術市場指標，格數必須等同你持有的藝術品板塊數量（無論顏色）。注意：藝術市場指標永遠必須處於網格內。
- 將所選的藝術品板塊放在藝術市場區域1格。



每場遊戲首2次出售時，將藝術品板塊直接放入藝術市場區域的空格；之後出售時，需要先將其中1格的藝術品板塊返回工作室區域後再放入。

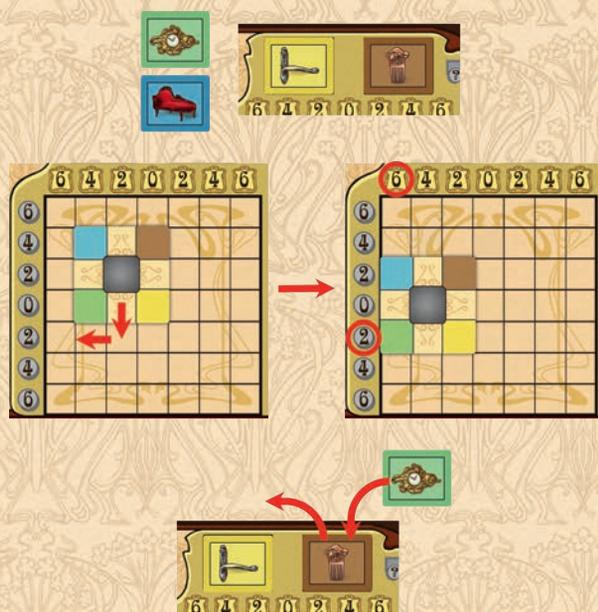
- 根據出售藝術品板塊的顏色，查看藝術市場指標對應顏色方形所在位置。該顏色方形所在豎列為你的得分；所在橫行為你獲得的法郎。

範例：

伊麗莎白有2個藝術品板塊，她決定出售綠色的。由於目前藝術市場區域並沒有綠色的板塊。因此她可以出售。因為她在出售前持有2個藝術品板塊，因此可以將藝術市場指標任意水平或垂直移動2格。

她將藝術市場區域中的棕色板塊替換為她的綠色板塊，並將棕色的板塊放回工作室區域。

藝術市場指標的綠色方形目前位於「6分」豎列、「2法郎」橫行，因此伊麗莎白獲得獎勵6分、2法郎。



貴族行動

a. 從布魯塞爾圖板上4張可用的貴族卡中購買其中1張，支付其下方顯示的費用（0～3法郎）。任何支付的法郎請返回供應區。

b. 立即執行該卡的效果。

c. 決定棄掉或永久保留該卡至遊戲結束。一旦你決定保留，本場遊戲就再也無法棄掉它了。

若你決定保留：將該卡橫置在你面前，表示你本輪已啓用過其效果。每張貴族卡每輪只能啓用1次，但遊戲結束時，你必須支付上面顯示的金額，每有1張無法支付就失去5分。

你不能同時保留2張相同名稱的貴族卡：若你購買的貴族卡名稱，與你所保留的貴族卡名稱相同，則新購買的貴族卡在執行效果後，一律棄掉無法保留。

d. 將布魯塞爾圖板剩餘的貴族卡向右推移，然後再翻開牌堆補滿空位。若牌堆耗盡了，則將棄牌堆洗混面朝下形成新牌堆。

貴族卡效果

- **喬治·布魯曼：**獲得5法郎。
- **愛德華·昂潘：**獲得2個萬用材料方塊。
- **歐內斯特·索爾維：**獲得任1個非萬用材料方塊，或棄掉1個萬用材料方塊，獲得任2個非萬用材料方塊。
- **查爾斯·鮑斯：**提升你的鳶尾花軌1格。

- **艾伯特親王：**提升你的皇冠軌1格。
- **亨利·范德費爾德：**提升你的建築師軌1格。
- **埃米爾·王德威爾得：**從法院拿1個你的建築師米寶，加入工人後備區，且立即可用。
- **莫里斯·梅特林克：**獲得5分。

材料行動

獲得任2個非萬用材料方塊（木材、鐵、石頭）。可重複選擇，但若某種材料方塊已用罄，就無法獲得。

建造行動

按照以下4個步驟建造房屋。這些步驟也會在房屋板塊的背面作為提示。

a. 支付建築所需的材料方塊作為成本，成本由以下決定：

- 房屋板塊於建築師圖板的所在階層：底層成本為2個材料方塊；中層成本為3個材料方塊；頂層成本4個材料方塊。雖然頂層成本最貴，但每個房屋板塊在建造完時，能使你額外再獲得5分。房屋板塊必須從建築師圖板的底層開始往上取走，當一層都取完後才能再繼續往上一層。
- 羅盤指針：用於決定所需材料的類型（參見羅盤的規則）。重要：你可以使用萬用材料方塊來代替任何類型的材料方塊或是「3法郎」的建造需求。

b. 如果你未使用任何萬用材料方塊來建造，立即獲得5分。

c. 順時針轉動羅盤的其中1個指針1格。當任意指針抵達箭頭板塊，就將該指針旋轉直到它指向鐵材料方塊。重要：2個指針不得重疊（指向相同材料）。

d. 將房屋板塊放到新藝術圖板的行動格上，該格不得含有板塊、米寶，但可以是活動區域之外的行動格。

在遊戲結束時，根據你的建築軌所在等級，你所建造的每個房屋板塊都會獲得指定的分數。



免費行動

就算行動格已被任意玩家建造房屋板塊了，玩家仍可在該格擺放建築師米寶並執行行動。不過當一名對手在你建造了房屋板塊的行動格擺放建築師米寶執行行動後，你立即獲得1次免費行動。

可執行的免費行動取決於該房屋板塊所在的行動格類型：

  **工作室：**從供應區獲得1個黑色藝術品板塊（若有的話）。黑色藝術品板塊如同其他顏色的藝術品板塊。當出售它時，你獲得的金錢和分數取決於藝術市場指標上黑色方塊的位置（最多4法郎及4分）。

   **出售：**你目前持有的每個藝術品板塊使你獲得1分。

  **貴族：**選擇你擁有的1張貴族卡並啓用效果（該卡須為本輪尚未使用的非橫置狀態）。

  **材料：**從供應區獲得任1個非萬用材料方塊。

   **建造：**你每個已建造的房屋板塊使你獲得1分。

羅盤規則

- 建築的材料可能包含鐵、木材、石頭、3法郎。玻璃材料僅在《美好年代》擴充使用。
- 如果你建造1個成本為2個材料方塊的房屋板塊，你必須使用指針所指向的材料各1個；如果你建造成本超過2個方塊，可以自由決定在所需材料類型之間如何分配，但每種材料必須使用至少1個。
- 若指向  / ，可以使用任意一種材料方塊（或3法郎），但另一個指針所指向的材料須使用至少1次。
- 若指向空白處，則必須使用另一個指針所指向的材料。所需的數量仍取決於房屋板塊所在的階層。

範例：

露易絲（紅色玩家）想要建造他的第4個房屋板塊。這個板塊所在的階層，顯示了建造此板塊需要支付3個材料方塊。而目前羅盤的其中一個指針指向木材、另一個指針則指向3法郎。她可以支付2個木材方塊+3法郎，或1個木材方塊+6法郎作為成本。

她目前有2法郎、2個木材、2個石頭、1個萬用材料方塊。由於她沒有足夠的法郎，因此她支付2木材並以1個萬用材料方塊代替3法郎。

成功蓋出第4個房屋板塊了！但因為她在建造過程使用了萬用材料方塊，因此無法獲得5分獎勵。



在布魯塞爾圖板的行動

布魯塞爾圖板有4種可用的行動。執行布魯塞爾圖板的行動仍需放置建築師米寶，但無需支付法郎，而且可以放置在已有米寶的行動格，請遵循以下規則：

- **2~3人遊戲**：若欲執行的行動目前已有建築師米寶（無論是自己或其他玩家的），你必須比前一位玩家多放置1個建築師米寶才能執行該行動。換句話說，第一個執行的玩家只需放1個米寶，第二個執行相同行動的玩家則需放2個米寶，依此類推。
-  **4~5人遊戲**：每個在布魯塞爾圖板的行動都視作有2個可用的行動格。每個行動中，前兩位執行的玩家皆只需放置1個米寶即可行動。而欲執行相同行動的第三和第四位玩家則需放置2個米寶，依此類推。

在放置米寶後，就執行對應行動，總共有以下4種行動：



證券交易所行動

立即獲得本輪證券交易所卡顯示的法郎。



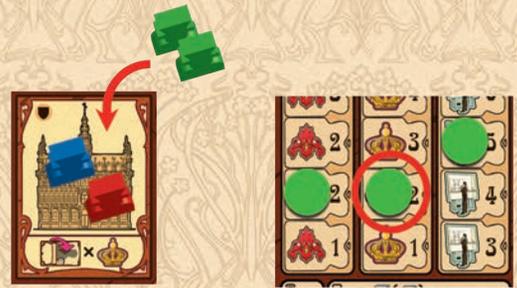
廣場行動

橫置你擁有的貴族卡並啓用其效果，而你所能橫置的數量，等同於你在觸發效果之前的皇冠軌等級右側所示數字。你可以按任意順序啓用這些貴族卡的效果，但每輪每張貴族卡最多只能被啓用1次。

範例：

在4人遊戲中，蓋布爾（綠色玩家）想要啓用他的貴族卡效果。由於藍色玩家以及紅色玩家本輪已執行過「廣場行動」了，因此綠色玩家需要一次放置2個米寶才能執行。

由於蓋布爾目前的皇冠軌等級為2，因此他可以橫置2張他所擁有的貴族卡並以任意順序啓用其效果。



公園行動

複製1個新藝術圖板的行動。



市場行動

獲得最多3個萬用材料方塊。但此方塊供應有限，一旦耗盡就無法再獲得。



跳過

若你不能或不想執行行動，可以跳過。一旦跳過後則無法在此階段行動，但你每持有1個不同顏色的藝術品板塊（含黑色），就使你獲得1法郎。其他未跳過的玩家將會繼續輪流進行行動，直到全部玩家都跳過為止。

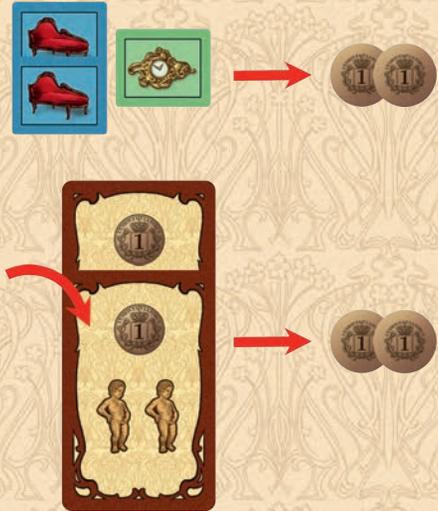
如果你是本輪最先跳過的玩家，立即從聲望卡牌堆頂抽1張後，面朝下放在自己面前不要翻開直到遊戲結束。若你已有其他聲望卡，則將新獲得的聲望卡覆蓋住舊聲望卡的下半部，使得該卡上半部的「1法郎」露出。然後根據你面前每張露出「1法郎」的聲望卡，獲得對應數量的法郎。在本輪的結算階段，你新獲得的聲望卡上，也會將2個尿尿小童圖示加入你的總和做計算。

範例：

伊麗莎白還剩下1個建築師米寶，但她決定跳過。由於她持有2個藍色、1個綠色的藝術品板塊，總共有2種顏色的藝術品板塊，因此她獲得2法郎。

此外她也是本輪最先跳過的玩家，因此她能從聲望卡牌堆抽1張，然後面朝下蓋住她上一輪取得的聲望卡下半部。她立即再獲得2法郎。

在結算階段決定下一輪起始玩家時，伊麗莎白剛取得的聲望卡上，將計入2個尿尿小童圖示。



一旦全部玩家都跳過，就進入結算階段。

C. 結算階段

按照以下順序結算3個步驟：

1. 列多數

計算活動區域每一豎列中，哪位玩家貢獻最多的法郎。貢獻最多的玩家獲得該列下方的聲望卡，並將其放在自己面前。若貢獻法郎平手，則無人獲得。

範例：

露易絲（紅色玩家）因為在這一列貢獻了3法郎，比蓋布爾（綠色玩家）貢獻的2法郎還要多，因此露易絲獲得該列底下的聲望卡並放到自己面前。



然後，決定下一輪的起始玩家：

加總每位玩家在「列多數」步驟取得的聲望卡上的尿尿小童圖示，若玩家是本輪最先跳過的玩家，還會額外再獲得2個尿尿小童圖示。

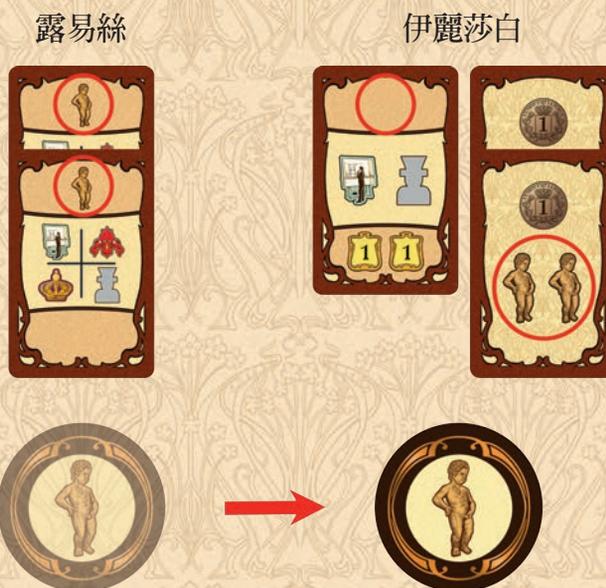
最多尿尿小童圖示的玩家獲得起始玩家標記，並成為下一輪的起始玩家。若平手，則從本輪起始玩家左側起，順時針方向上第一位平手玩家擔任下一輪的起始玩家。

提示：計算時，請忽略起始玩家標記上面的尿尿小童圖示。

範例：

露易絲本輪獲得2張聲望卡，每張都包含1個尿尿小童圖示，因此她總共有2個；伊麗莎白獲得的聲望卡沒有任何尿尿小童圖示，但她是本輪最先跳過的玩家，因此她本輪還是有2個尿尿小童。

由於露易絲是本輪的起始玩家，因此伊麗莎白成為下一輪的起始玩家。

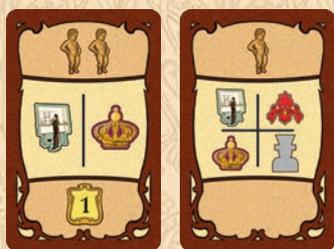


現在，你必須決定每張獲得的聲望卡，該獲得其獎勵，或者是將其放到建築師圖板下方：

• 獲得獎勵

總共有4種獎勵：

-  提升你的鳶尾花軌1級。
-  提升你的皇冠軌1級。
-  提升你的建築師軌1級。
-  從法院獲得你的1建築師米寶。



某些卡需要你從多種獎勵中選擇其中一種。
(以黑色分隔線標示)



某些卡則會讓你獲得不只一種的獎勵。
(無黑色分隔線標示)

一旦獲得聲望卡的獎勵後，就將其棄除。

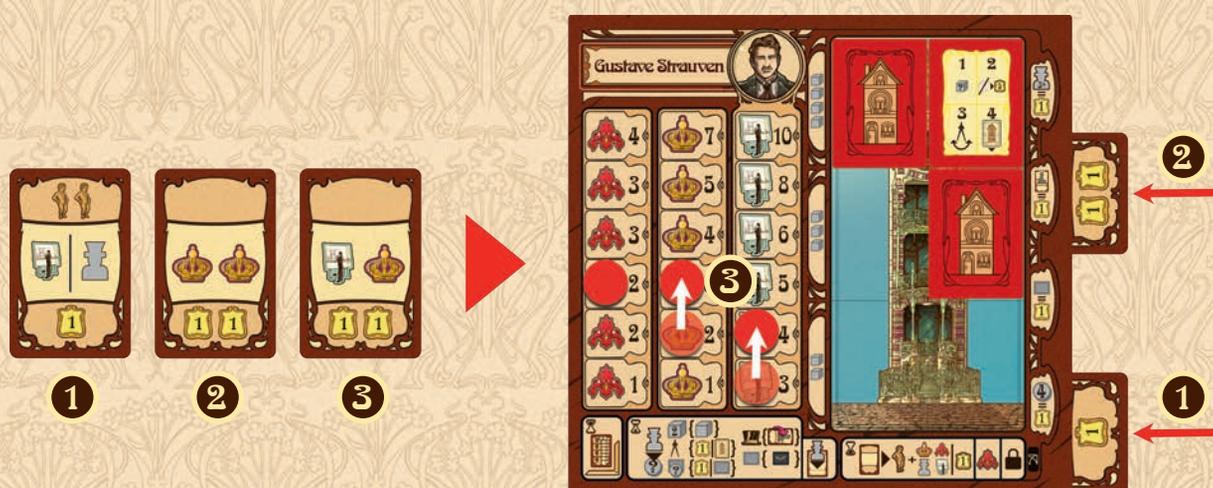
• 放到建築師圖板下方

建築師圖板的右側顯示4種策略區。如果你滿足其顯示的條件，則在最終計分階段可以得分。但這些策略區在遊戲初期時僅價值1分，你可以在此步驟放棄獎勵，改為將標有分數圖示的聲望卡 (1) 放到建築師圖板的下方 (僅需露出分數圖示即可) 來提升達成條件時獲得的分數。重要：你不得在同一輪當中，在同個策略區放置1張以上的聲望卡。

範例：

在「列多數」步驟中，露易絲獲得了3張聲望卡。她將其中2張放在她的建築師圖板下方。

在最終計分過程，她每持有1張貴族卡得3分，每4法郎得2分。而第3張聲望卡則用於獲得獎勵，她將建築師軌及皇冠軌的圓片往前推進1格，然後棄掉該卡片。



重要：在分配聲望卡時若平手，則無人獲得該卡。代表無人可獲得該卡上的尿尿小童圖示，也無人可以將該卡移到自己的建築師圖板下。但全部平手的玩家都獲得該卡的獎勵，然後棄掉該卡。

2. 鳶尾花多數

檢查每個四周被米寶包圍的鳶尾花。其中最多米寶的玩家獲得其鳶尾花軌等級的分數。此步驟僅結算米寶的數量，米寶底下的法郎並不影響結算。若平手，則這些平手的玩家都能獲得自己鳶尾花軌所在等級右側所示數字的分數。請為每個四周被米寶包圍的鳶尾花都進行此結算步驟。

範例：

讓我們來看看右側這4個標示數字的鳶尾花，以及玩家們目前鳶尾花軌的等級：

- 1和4號鳶尾花：因為四周並未被米寶完全包圍，因此在此步驟直接忽略無視。
- 2號鳶尾花：由蓋布爾（綠色玩家）獲得2分，因為他在此鳶尾花的四周有2個米寶而贏得多數。
- 3號鳶尾花：露易絲（紅色玩家）及伊麗莎白（藍色玩家）平手所以都能得分。露易絲得3分，伊麗莎白得2分。



3. 布魯塞爾多數

在布魯塞爾圖板的4個行動格中，放最多米寶的玩家必須將其1個米寶放入法院。若平手，則這些玩家都需要將1個米寶放入法院。位於法院的米寶視為無法使用。

範例：

本輪伊麗莎白（藍色玩家）在布魯塞爾圖板總共放1個米寶，而露易絲（紅色玩家）及蓋布爾（綠色玩家）皆放2個米寶。因此露易絲及蓋布爾皆需將其中1個米寶放入法院。



一輪結束

- 全部玩家取回除了法院以外的米寶。
在2人遊戲時，同時也收回1個中立米寶。
- 將新藝術圖板上的全部法郎返回至供應區。
- 將你的全部貴族卡轉正，以便再次啓用。棄掉布魯塞爾圖板最右邊的貴族卡（費用為0）。將剩餘的貴族卡向右移動後，再從貴族卡牌堆抽1張放在最左邊的空格（費用為3）。如果牌堆耗盡，則將棄牌堆面朝下洗混後，形成新的貴族卡牌堆。
- 棄掉聲望條中剩餘的聲望卡，然後再為每列重新抽1張聲望卡補滿空格。
- 棄掉正在展示中的證券交易所卡。

遊戲結束

一場遊戲會在第5輪結束後結束。棄掉你剩餘的萬用材料方塊，並支付你保留貴族卡顯示的法郎至供應區。

每張無法支付的貴族卡，使你立即失去5分並棄掉該卡。

然後根據以下項目，加總你在本場遊戲獲得的總分：

- 建築分：你建造的每棟房屋，將使你獲得建築師軌所在等級右側所示數字的分數。
- 你剩餘的每個非萬用材料方塊都得1分。
- 持有起始玩家標記的玩家得5分。
- 建築師圖板右側4個策略區得分：就算一區沒有任何聲望卡，只要達成條件就價值1分。聲望卡上的分數圖示則能提高此處的分數。詳細如右：

= : 你解鎖的建築師米寶 (不包括位於法院的米寶) 從第3個起每個獲得此處可見的分數。

= : 你每張貴族卡獲得此處可見的分數。

= : 你每個藝術品板塊 (無論顏色) 獲得此處可見的分數。

= : 你每剩餘4法郎獲得此處可見的分數。

最高分的玩家贏得勝利。若平手，則這些玩家共享勝利。

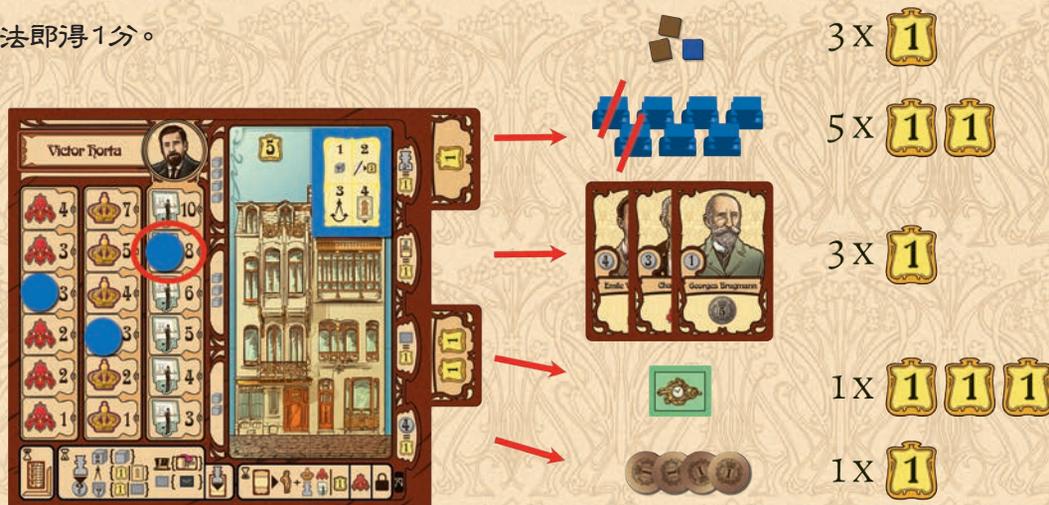
計分範例：

第5輪已結束。伊麗莎白有80分，4張貴族卡但總共需要支付13法郎，而她只有12法郎，這代表她必須棄掉無法支付的卡。同時也將立即扣5分。她決定棄掉5法郎的貴族卡，並剩餘4法郎。



她現在有75分，接著再加總以下分數：

- 她的5個房屋板塊共得40分，因為她的建築師軌等級顯示8，每個房屋價值8分。
- 她的3個材料方塊得3分。
- 她的5個解鎖的米寶得10分 (從第3個米寶算起，前2個米寶不算在內)。
- 她的3張貴族卡得3分。
- 她的藝術品板塊得3分。
- 她剩餘的4法郎得1分。



第2章節：美好年代

「美好年代」是指從19世紀末到第一次世界大戰開始的時期，歐洲多個國家在這段短暫的時期內經歷了歷史上最重大的技術、社會和文化突破。在此期間，比利時舉辦了多次展覽，包括4屆世界博覽會。該國的首都布魯塞爾成爲了一個充滿華麗與藝術氛圍的搖籃，被譽爲「新藝術運動」的發源地。

《美好年代》擴充新增了2種全新的貴族卡和1種材料：玻璃，能用來建造全新的建築：展覽館。此擴充也包含了新的獎勵，使得遊戲更具有策略性。

遊戲設置

依照基本的遊戲設置，但有以下改變：

- 1 將分數圖板翻轉到另一面：美好年代圖板。
- 2 面朝下洗混32張美好年代卡並隨機抽5張，面朝上放在美好年代圖板的對應位置。其餘的返回盒子。
- 3 面朝下洗混12個美好年代板塊。根據遊戲人數2/3/4/5隨機抽3/4/5/6個，面朝上放在美好年代圖板的對應位置。
- 4 如下圖所示，將剩餘的美好年代板塊中的5個面朝下在新藝術圖板中央成十字放置。其餘的返回盒子。
- 5 將箭頭板塊返回盒子。
- 6 將10個玻璃材料方塊加到布魯塞爾圖板的材料區域。
- 7 將4個旅行者米寶放在布魯塞爾圖板的火車區域。
- 8 在翻開4張貴族卡前，先將喬治·納吉麥克和亨利·普利維-利蒙特卡加入貴族卡牌堆中洗混。



遊戲流程

《美好年代》擴充的玩法與基本遊戲大致相同，但有以下例外：

行動階段

1.美好年代板塊

每當你在包含美好年代板塊的行動格放置建築師米寶時，在執行完行動後，還可以額外再將1個可用的建築師米寶（非旅行者米寶）放在美好年代圖板的1個美好年代板塊上。如果你這樣做，該建築師米寶將留在該處直到遊戲結束。雖然玩家無法再使用它來行動，但遊戲結束時將會從中獲益。每1個美好年代板塊上最多只能有1個建築師米寶。

在2人遊戲時，你不能在美好年代板塊上放置中立米寶。

範例：

蓋布爾在貴族行動格放1個建築師米寶，該行動格包含美好年代板塊。因此在他獲得1張貴族卡後，他再將另1個可用的建築師米寶放在美好時代圖板的1個板塊上。建築師米寶在這個美好年代板塊上，能在遊戲結束時，為他每個已建造的建築（房屋和展覽館）得2分。



2.貴族行動：新的貴族卡

- 喬治·納吉麥克：從火車區域獲得1個旅行米寶。重要：這個米寶只能用於布魯塞爾圖板上。
- 亨利·普利維-利蒙特：獲得1個藝術品板塊（非黑色）放在你面前，但以白色面朝上。

3.出售行動：出售白色藝術品板塊

- 白色藝術品板塊視為萬用板塊。在出售白色藝術品板塊時，你可以將其視為任一顏色來出售，但不得視為藝術市場區域已存在的顏色。你將獲得所視顏色所帶來的一半法郎、一半分數。
- 如果藝術市場區域已存在另1個白色藝術品板塊，你就無法出售白色藝術品板塊。
- 白色藝術品板塊在你跳過時，也會給你1法郎。但在遊戲結束時不會給予任何分數，除非你擁有相關的美好年代板塊。

4. 材料行動：玻璃

執行此行動時，可以獲得玻璃材料方塊。

5. 建造行動

- 玻璃材料方塊如同其他非萬用材料方塊一樣，用來建造房屋。
- 你不得將你的房屋板塊放在有美好年代板塊的行動格上。
- 除了建造房屋，你還可以建造展覽館：將房屋板塊放在美好年代圖板的對應位置上，然後獲得其位置所對應的美好年代卡。將該卡面朝上放在自己面前直到遊戲結束。

有些位置除了原本房屋板塊所需的材料方塊外，還需附加1~2個玻璃材料方塊。

重要：在建造展覽館的額外費用中，無法使用萬用材料方塊來代替所需的玻璃材料方塊。

範例：

露易絲在第三個位置建造展覽館需要額外支付2個玻璃材料方塊。在她放置房屋板塊後，獲得其位置所對應的美好年代卡。將該卡面朝上放在她面前直到遊戲結束。



免費行動

人 {1} 若其他玩家將他們的建築師米寶放在你的房屋板塊並執行「建造」行動，你立即得分：每個你已建造的房屋、展覽館使你得1分。

6. 美好年代卡

每張美好年代卡都有不同的效果。這些效果可以在獲得後立即執行，但每輪只能啓用一次。啓用效果後，將卡牌翻面朝下表示已使用過。

每張美好年代卡都帶有一個符號，標示該卡牌與某個行動相關，或在遊戲回合的某個階段可以使用該卡。

美好年代卡皆有編號，可以幫助你快速找尋卡牌效果。卡牌詳細效果在以下說明。



美好年代卡的效果

在新藝術圖板上執行行動時(將建築師米寶放在行動格,而不是經由公園行動),能啓用的效果:

1. 工作室行動:完成行動後,每擁有1個藝術品板塊獲得1法郎。
2. 工作室行動:完成行動後,你可以將你的1個白色藝術品板塊翻至彩色面。
3. 出售行動:你可以將藝術市場指標額外移動最多2格。
4. 出售行動:在選擇要出售的藝術品前,可以先將藝術市場區域的1個板塊返回供應區。
5. 貴族行動:當棄掉1張貴族卡時,在使用其效果後同時獲得3分。
6. 貴族行動:在選擇貴族卡前,你可以棄掉1~4張展示區的貴族卡,將剩餘未棄掉的貴族卡向右補充空位後,再從牌堆抽牌補滿空位。
7. 材料行動:完成行動後,獲得2個萬用材料方塊。
8. 材料行動:完成行動後,可以將1個萬用材料方塊換成任1個非萬用材料方塊。
9. 建造行動:支付建造成本時,可以用任1個材料方塊(萬用材料方塊亦可)替換成另1個材料方塊。以此行動替換為萬用材料方塊,你仍然可以得5分。
10. 建造行動:完成行動後,本次行動你每使用1種材料方塊(包含萬用材料方塊)得1分。
注意:建造展覽館的額外費用中所使用的玻璃材料方塊不計入。

在布魯塞爾圖板上執行行動時,能啓用的效果:

11. 證券交易所行動:完成行動後,證券交易所區域內每有1個米寶,包括旅行者米寶和自己放置的建築師米寶,使你獲得1法郎。
12. 證券交易所行動:完成行動後,每持有5法郎得1分。
13. 廣場行動:完成行動後,額外啓用1張貴族卡的效果(前提是你還有可啓用的貴族卡)。
14. 廣場行動:完成行動後,可以棄掉1張已啓用的貴族卡,獲得該卡顯示的法郎。
15. 公園行動:可以取回你在新藝術圖板某1個行動格的全部或部分法郎,但不取回你在這個行動格上的建築師米寶。
16. 公園行動:完成行動後,每擁有1個藝術品板塊得1分。
17. 市場行動:完成行動後,你可以用2個材料方塊換取1個藝術品板塊,或用1個藝術品板塊(非白色)換取2個材料方塊。
18. 市場行動:完成行動後,製作1個白色藝術品板塊。

在遊戲中的特定時刻,能啓用的效果:

19. 一輪開始時:獲得1個旅行者米寶。
20. 一輪開始時:由你而非由起始玩家來放置曲尺板塊,你可以忽略證券交易所卡的坐標進行放置,但仍須符合其他的放置規則(放置在四個行動格中間,且指向最大區域)。
21. 一輪期間:當你的建築師米寶放在任意玩家的房屋板塊上,得3分。
22. 一輪期間:完成行動後,你可以在此卡上放1個建築師米寶或旅行者米寶以立即進行額外回合。

本輪結束時，若此卡上放的是建築師米寶，將其收回；若是旅行者米寶，則將其放回火車區域。注意：爲了執行這個額外回合，你必須有另一個米寶可用。

23. 一輪結束時：你可以支付2法郎來啓用本輪結束時棄掉的貴族卡效果。你並不會獲得此牌，就只是執行了其效果。
24. 一輪結束時：在將你的貴族卡轉正前，本輪你每張未橫置的貴族卡得1分。
25. 列多數：當你從一豎列獲得聲望卡時，你可以改爲獲得非活動區域底下的聲望卡。
26. 列多數：在決定下一輪起始玩家時，你視爲有2個額外的尿尿小童圖示。
27. 鳶尾花多數：在決定鳶尾花多數前，指定1個你在美好年代板塊的建築師米寶，將其視爲2倍數量。
28. 鳶尾花多數：你每擁有1個鳶尾花多數，使你獲得2法郎。
29. 布魯塞爾多數：在決定布魯塞爾多數前，從布魯塞爾圖板上取回你的1個建築師米寶。
30. 布魯塞爾多數：在決定布魯塞爾多數前，每個放在布魯塞爾圖板的旅行者米寶使你獲得1分。
31. 造訪展覽館：你每張美好年代卡，使你得2分。
32. 造訪展覽館：你每張美好年代卡，使你獲得3法郎。

結算階段

1. 布魯塞爾多數

在結算此多數之前，先從布魯塞爾圖板移除全部旅行米寶並返回火車區域。

2. 造訪展覽館

此步驟在結算3個多數之後才結算（每行、鳶尾花、布魯塞爾），且只會在首座展覽館建成後才開始結算。你展覽館所在橫行，每有1種不同色的建築師米寶，使你得1分（包括自己的米寶及**2人遊戲的中立米寶**。）

範例：

露易絲（紅色）的展覽館所在列有3個建築師米寶，其中包含：1個綠色和2個紅色。因此她得2分。



一輪結束

在結算基本遊戲的步驟前，先執行以下：

- 將你本輪用過的任何美好年代卡翻回正面，以便再次使用。
- 將你未使用的旅行米寶（若有的話）返回布魯塞爾圖板的火車區域。

遊戲結束

- 首先結算每個放有建築師米寶的美好年代板塊效果。若你有多個美好年代板塊，也同樣都能結算：



你在本遊戲每獲得7分，就額外再得1分
*請務必最優先結算此板塊。



選擇你建築師圖板的1個策略區。在最終計分時，它視為額外2分的基礎分。



獲得你鳶尾花軌等級3倍的法郎。提示：你的圓片起點為第1級，該軌總共包含6個等級，這代表你可以獲得3~18法郎。



在最終計分時，此板塊視為圖示中的4個藝術品板塊來計算。



獲得你皇冠軌等級2倍的分數。提示：你的圓片起點為第1級，該軌總共包含6個等級，這代表你可以獲得2~12分。



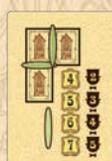
你視為擁有1個額外已建造的房屋板塊，它在最終計分時，也會根據你的建築師軌等級計分。



你因為每輪最先跳過而獲得的聲望卡，每張得3分/5分(2~3人/4~5人遊戲)。



在最終計分時，你建造的每個建築物(房屋和展覽館)都額外得2分。



在新藝術圖板，你的房屋板塊間每有1個正交連接，得4/5/6/7分(2/3/4/5人遊戲)。



你的建築師軌最頂端的肖像圖案，變成該軌的第7等級。若你的等級達到此格，你建造的每個建築物(房屋和展覽館)在最終計分時，得15分而不是10分。



你每個白色藝術品板塊得3分。



你全部貴族卡費用為0法郎，你再也不必擔心沒錢付給他們了。

- 付錢給你的貴族(除非你有米寶位於免付錢的美好年代板塊)。
- 棄掉你全部擁有的白色藝術品板塊，在最終計分時，它們無任何價值。
- 如基本遊戲規則，進行最終計分。

重要：

- 如同房屋，展覽館也會根據你所在建築師軌的等級來計分。
- 白色藝術品板塊，在最終計分時無任何價值。

第3章節：提升遊戲變化度的規則

無論是否搭配美好年代擴充規則，都可以採用這個變體規則。

遊戲設置

- 設置新藝術圖板時，以正反面交替的方式擺放行動條。因此每2個行動條會有1個以羅盤面朝上。
- 全部玩家改用建築師圖板的B面。這一面有著各不相同的特點，以及每次執行指定行動時可以發動的特殊能力（藉由公園行動執行亦可）。

建築師圖板B面能力說明

保羅·漢卡圖板：

- 此圖板有不同的鳶尾花軌。
- 在貴族行動時：在選擇貴族卡前，先翻開貴族卡牌堆頂的1張卡。你可以改為免費拿走這張卡。若你決定不拿，這張卡將用於補充展示區最左側的空位。

保羅·考西圖板：

- 此圖板有不同的皇冠軌。
- 在工作室行動時：獲得1個與你所製作藝術品板塊顏色相對應的材料方塊。黃色=鐵、棕色=木材、藍色=石頭、綠色=玻璃（若你未遊玩擴充，則綠色藝術品板塊改為使你獲得萬用材料方塊）。

維克多·奧塔圖板：

- 此圖板有不同的建築師軌。
- 在材料行動時：除了獲得2個非萬用材料方塊，還能獲得2法郎。

保羅·賽恩特諾伊圖板：

- 每個策略區基本分數額外+1分。
- 在建造行動時：建造前，你可以將其中1個羅盤指針轉動1格（順時針或逆時針）。注意：在建造完成後，你仍需將其中1個指針順時針轉動1格。

古斯塔夫·史特勞文圖板：

- 此圖板有不同的建造成本。
- 在出售行動時：額外獲得1法郎及1分。

遊戲設計: Etienne Espreman

美術: Ammo Dastarac

中文翻譯: 黃聖元、黃星儒

中文排版校對: Xavier Hu, Eddie Liu, 小黑

中文美術: Weiwei Lai

感謝名單：

Benoît Vanhopstal, Orlando Sà,
Nicolas Opdebeeck, Cynthia Luca, and Vanessa Parent.



✉ info@geekattitudegames.com

📘 Etienne Espreman

🐦 @GeekAttitude

www.geekattitudegames.com

Geek Attitude Games, Rue Maes 24, 1050 Bruxelles, Belgique



玩乐桌游
PLAY FUN GAMES

你可以將此頁拍照下來，在手機上繪圖記錄分數。或掃描右側的QR碼：

https://www.geekattitudegames.com/wp-content/uploads/2023/02/Bxl1893_feuille_de_score_A5.pdf



					
					
					
					
					
					
					
					
					
					
Σ					

遊戲流程概要

每場遊戲將進行5輪，每輪由以下3個階段組成：規劃階段、行動階段、結算階段。

A. 規劃階段

起始玩家根據證券交易所卡所標示的人數與座標，放置曲尺板塊以決定活動區域。



B. 行動階段

玩家輪流進行回合，執行新藝術圖板行動或布魯塞爾圖板行動。

在新藝術圖板的行動

在新藝術圖板的行動需要你在米寶底下放置至少1法郎才可執行，共有5種行動：

-  **工作室行動**：獲得1個任選的藝術品板塊 {**免費行動**：獲得1個黑色藝術品板塊}。
-  **出售行動**：出售你的1個藝術品板塊 {**免費行動**：你目前持有的每個藝術品板塊得1分}。
-  **貴族行動**：從展示區獲得1張貴族卡並支付費用，然後立即執行效果。最後決定棄掉或保留直到遊戲結束 {**免費行動**：啓用你1個未橫置的貴族卡效果}。
-  **材料行動**：獲得2個非萬用材料方塊 {**免費行動**：獲得1個非萬用材料方塊}。
-  **建造行動**：建造1個房屋板塊（若遊玩擴充，可建造展覽館），然後根據該板塊於你建築師圖板的所在階層及羅盤的指針，支付對應數量及種類的材料方塊。 {**免費行動**：你每個已建造的板塊得1分}。

在布魯塞爾圖板的行動

在布魯塞爾圖板的行動無需支付法郎，但需要增加放置的米寶數量，共有4種行動：

-  **證券交易所行動**：獲得本輪證券交易卡上顯示的法郎。
-  **廣場行動**：根據你的皇冠軌等級右側所示數字，啓用你擁有的貴族卡效果。
-  **公園行動**：複製1個新藝術圖板的行動。
-  **市場行動**：獲得最多3個萬用材料方塊。

C. 結算階段



列多數：計算活動區域每一豎列中，哪位玩家貢獻最多的法郎，他獲得該列下方的聲望卡。然後根據每位玩家擁有的尿尿小童圖示數量決定下一輪的起始玩家。最後，玩家決定每張獲得的聲望卡將用來獲得獎勵或放入自己的建築師圖板下方。



鳶尾花多數：分別計算每個被米寶完全包圍的鳶尾花中，哪位玩家的米寶數量最多，該玩家獲得其鳶尾花軌等級右側所示的分數。



布魯塞爾多數：在布魯塞爾圖板放最多建築師米寶的玩家，必須將他1個建築師米寶放入法院區。

遊玩擴充：

造訪展覽館：在結算上述多數後，你的展覽館所在列每有1種不同顏色的米寶，就得1分。